

SOLICITUD MONTAJE CASETAS Y ATRACCIONES

FIESTAS PATRONALES DE _____



D./Dña. _____, con D.N.I.: _____
en representación de sí mismo o de la empresa _____,
con dirección de correo electrónico _____,
teléfono de contacto _____ y en plena posesión de su capacidad jurídica:

Declara:

I. Que conozco las condiciones por las que se regirán las autorizaciones de ocupación con atracciones, puestos, casetas o similares en la vía pública y con motivo de las fiestas patronales de Gallur.

II. Que es de mi interés obtener la correspondiente autorización municipal para la instalación de la siguiente atracción _____
única y exclusivamente en el recinto ferial y dentro de las fechas señaladas y aprobadas por el Ayuntamiento de Gallur.



- Mesas, carritos y similares. 8.93 € al día
- Camas elásticas, trenes y similares. 22.34 € al día
- Autos de choque y similares. 53.61 € al día

III. Que los datos reflejados en esta instancia son correctos y válidos a efectos de notificaciones.

IV. Que la atracción correspondiente ejercerá su actividad únicamente en los días señalados – con un mínimo de tres-, estando estos comprendidos exclusivamente dentro de la festividad y siendo estos los días: _____.

V. Que se halla al corriente de las obligaciones tributarias en los términos reglamentariamente determinados.

VI. Que se aporta la siguiente documentación siendo toda ella válida y veraz conociendo que no se considerará válida ninguna autorización municipal hasta haber sido aportada toda la documentación necesaria:

- Copia del D.N.I. del solicitante
- Copia de la póliza de seguro y recibo de cobro (mínimo de 150.000 euros de cobertura)
- I.A.E.
- Autónomos
- Revisión técnica correspondiente en vigor (atracciones mecánicas)
- Certificado de conformidad de instalación eléctrica en vigor (incluso grupos electrógen.)
- Pago de la correspondiente tasa municipal
- Carnet de manipulador de alimentos
- Justificante de pago. nº de cuenta del Ayto. de Gallur ES 82 2085 5403 94 0330017065

En _____ a _____ de _____ de 2 _____ Firmado: